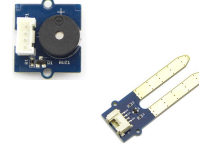


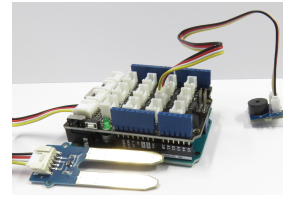
Ein- und
Ausgabe

Bodenfeuchte mit Buzzer- Ausgabe



Materialien:


- Arduino Uno
- Base-Shield für Arduino Uno
- Bodenfeuchtesensor mit 4-Pin Kabel
- Piezo-Buzzer mit 4-Pin Kabel
- USB-Kabel
- PC oder Mac mit IDE Software.

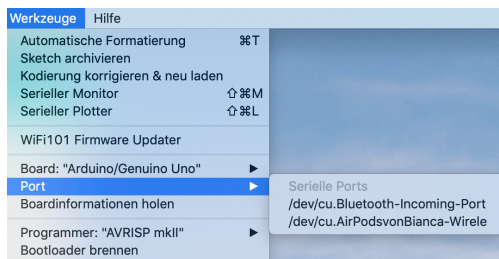


Aufbau:

- Bringe das Base-Shield auf den Arduino Uno auf.
- Verbinde den Bodenfeuchtesensor mit dem Anschluss **A0** des Base-Shields.
- Verbinde den Piezo-Buzzer mit dem Anschluss **D6** des Base-Shields.
- Verbinde den Arduino Uno mit dem PC/Mac.

Programmierung Seite 1:

- Starte die IDE-Software. 
- Wähle unter Werkzeuge den USB-Port aus.



- Gebe den folgenden Programmcode ein.

```
arduino_seeed_Eingabe_Bodenfeuchte_Ausgabe_Buzzer
int sensorPin = A0;
int sensorValue = 0;

void setup() {
  pinMode(6, OUTPUT);
}
void loop() {
  // read the value from the sensor:
  sensorValue = analogRead(sensorPin);

  if (sensorValue > 300 )
  {
    digitalWrite(6, HIGH);
  }
  else
  {
    digitalWrite(6, LOW);
  }

  delay(1000);
}
```

- Lade den Code auf den Arduino Uno hoch, indem du auf den **nach rechts zeigendem Pfeil** im Menü klickst (siehe folgendes Bild).

